



تاریخ:

شماره:

پیوست:

بنیاد ملی بازیهای رایانه‌ای

صورتهای مالی

سال مالی منتهی به ۲۹ اسفند ماه ۱۳۹۶

اعضاء محترم هیئت امناء

با احترام

به پیوست صورتهای مالی بنیاد ملی بازیهای رایانه‌ای برای سال مالی منتهی به ۲۹ اسفند ماه ۱۳۹۶ تقدیم می‌شود.

اجزای تشکیل دهنده صورتهای مالی به قرار زیر است:

عنوان	شماره صفحه
* تراز نامه	۲
* صورت منابع و مصارف	۳
* گردش حساب مازاد منابع و مصارف(انباشته)	۴
* صورت جریان وجهه نقد	۵-۷
* یادداشت‌های توضیحی	۷
۱ - تاریخچه فعالیت بنیاد	۷-۱۰
۲ - مبنای تهییه صورتهای مالی	۱۱-۲۴
۳ - خلاصه اهم رویه‌های حسابداری	
۴ - یادداشت‌های توضیحی مربوط به اقلام مندرج در صورتهای مالی و سایر اطلاعات مالی	

صورتهای مالی براساس استانداردهای حسابداری تهییه شده و در تاریخ ۱۹/۰۳/۱۳۹۷ به تأیید هیئت مدیره رسیده است.

اعضاء هیئت مدیره	سمت	اعضاء هیئت مدیره
مهندس محمود رضاقلی	رئیس هیئت مدیره(غیر موظف)	
مهندس حسن کریمی قدوسی	مدیر عامل و عضو هیئت مدیره	
مهندس سید ذبیح الله فیض آبادی	عضو هیئت مدیره(موظف)	
دکتر سید مرتضی موسویان	عضو هیئت مدیره(غیر موظف)	
مهندس محمد حاجی میرزا	عضو هیئت مدیره(موظف)	

بناد ملی بازیهای رامانه‌ای

قرارنامه

در تاریخ ۳۹ آسفند ماه ۱۳۹۶

(تجدید اوله شده)

(تجدید اوله شده)

داداشت	بدهیها و مازاد اپاشته	داداشت	دارایهای جاری:
۱۳۹۶/۱۲/۳۹	ریال	۱۳۹۵/۱۲/۳۰	ریال
۱۳۹۵/۱۲/۳۰	ریال	۱۳۹۵/۱۲/۳۰	ریال
بدهی های جاری:	بدهی های جاری:	بدهی های جاری:	بدهی های جاری:
حسابها و اسناد پرداختنی تجاری	حسابها و اسناد پرداختنی تجاری	حسابها و اسناد دریافتی تجاری	حسابها و اسناد دریافتی تجاری
سایر حسابهای بودجه	سایر حسابهای بودجه	سایر حسابهای دریافتی	سایر حسابهای دریافتی
بیش دریافتها	-	-	-
تسهیلات مالی دریافتی کوتاه مدت	تسهیلات مالی دریافتی کوتاه مدت	موجودی ها	موجودی ها
۵۷۵,۳۶,۵۶۳	۴۲۸,۴۰,۰۰۰	۱,۴۱۸,۴۸,۹۵۳	۱,۴۱۸,۴۸,۹۵۳
۹,۱۸۹,۷۷۷,۱۱	۶,۰۴۴,۳۷۸,۴۹۰	۱۱,۹۶۶,۴۱۱,۶۸۹	۸,۰۳۳,۲۰۲,۵۲۵
جمع بدھی های جاری	جمع بدھی های جاری	۲۰,۵۵۳,۶۶۵,۱۱۵	۲۰,۵۵۳,۶۶۵,۱۱۵
بدھی های غیر جاری:	بدھی های غیر جاری:	۷۸,۳۷۱,۵۷۶,۷۵۷	۷۶,۳۵۵,۹۲۰,۰۰۳
ذخیره موایای پایان خدمت کارکنان	ذخیره موایای پایان خدمت کارکنان	۸۸۹,۴۱۶,۹۵۱,۱۱۶	۷۶,۳۵۵,۹۲۰,۰۰۳
جمع بدھی های غیر جاری	جمع بدھی های غیر جاری	۳۰,۹۹۳,۳۶۳,۸۶۴	۴۰,۴۶۶,۳۹۳,۶۶۹
دارایهای ثابت مشهود	دارایهای ثابت مشهود	۲۸,۹۴,۷۸۶,۹۰	۵
دارایهای نامشهود	دارایهای نامشهود	۱۰,۶۵۵,۵۷۵	۰
مجموع دارایهای غیر جاری	مجموع دارایهای غیر جاری	۳۱,۰۹۸,۱۸۶,۹۹۹	۴۹,۰۴۹,۳۴۲,۰۹۵
مازاد اپاشته:	مازاد اپاشته:	۰	۰
مازاد منابع (مصادر) اپاشته	مازاد منابع (مصادر) اپاشته	۰	۰
مازاد منابع (مصادر) جاری	مازاد منابع (المصادر) جاری	۰	۰
۴۷,۱۸۳,۲۰۲,۵۴۷	۴۶,۹۷۲,۵۴۶,۰۰	۰	۰
(۳۰,۶۶۴,۳۵۲)	(۱۱,۵۱۴,۰۷۴,۱۳۴)	۰	۰
۴۹,۹۷۲,۵۸۶,۰۰۵	۴۵,۰۵۸,۱۱۰,۶۹	۵۹,۴۵۷,۷۶۳,۴۵۳	۲۹,۶۲۹,۷۷۸,
۵۹,۴۷۹,۷۳۳,۴۵۳	۴۹,۶۲۹,۰۷۷,۲۸,	۰	۰
۰	۰	۰	۰
جمع دارایهای	جمع دارایهای	۰	۰

یادداشت‌های توضیحی همه‌ها، جزو لاینک صور تجیهی مالی است.

ریاضت حساب تهران
۷۹-۱۲۱۹

جمع دارایهای

بنیاد ملی بازیهای رایانه‌ای

صورت منابع دریافتی و مصارف پرداختی

سال مالی منتهی به ۲۹ اسفند ماه ۱۳۹۶

(تجدید ارائه شده)

بادداشت	۱۳۹۶/۱۲/۲۹	۱۳۹۵/۱۲/۳۰	ریال
منابع دریافتی	۱۵	۹۷,۳۱۳,۶۰۰,۰۰۰	۸۸,۶۱۱,۳۵۰,۰۰۰
مصارف پرداختی	۱۵	(۶۹,۸۰۶,۸۷۸,۳۵۶)	(۴۱,۱۴۶,۵۵۷,۶۶)
خالص درآمد اختصاصی خدمات فرهنگی و هنری	۱۶	۱۶,۰۲۰,۰۵۹,۴۶۹	۲,۱۴۴,۱۷۸,۹۶۴
مازاد منابع (مصارف) ناویزه		۴۳,۵۲۶,۷۸۱,۱۱۳	۴۹,۶۸,۹۷۱,۴۹۸
هزینه‌های عمومی، اداری و تشکیلاتی	۱۷	(۵۵,۷۶۷,۸۲۷,۲۴۴)	(۵۰,۷۰۰,۰۷۸,۶۰۲)
جمع		(۵۵,۷۶۷,۸۲۷,۲۴۴)	(۵۰,۷۰۰,۰۷۸,۶۰۲)
مازادمنابع (مصارف) عملیاتی		(۱۲,۲۴۱,۰۴۶,۱۳۱)	(۱,۰۹۱,۱۰۶,۷۰۴)
هزینه‌های مالی	۱۸	(۶۷,۸۳۶,۴۵۸)	(۱۰۳,۸۳۵,۶۰۵)
خالص سایر منابع (مصارف) غیر عملیاتی	۱۹	۳۹۴,۸۰۸,۴۵۳	۹۸۴,۲۷۲,۸۵۷
خالص مازادمنابع (مصارف)		۳۲۶,۹۷۱,۹۹۵	۸۸۰,۴۳۷,۲۵۲
		(۱۱,۹۱۴,۰۷۴,۱۳۶)	(۲۱۰,۶۶۹,۴۵۲)

صورت تغییرات در حساب مازاد انباشته

بادداشت	۱۳۹۶	۱۳۹۵	ریال
خالص مازاد منابع (مصارف)		(۱۱,۹۱۴,۰۷۴,۱۳۶)	(۲۱۰,۶۶۹,۴۵۲)
مازاد انباشته منابع (مصارف) در ابتدای دوره		۴۷,۹۶۱,۷۵۶,۲۵۲	۴۶,۹۲۱,۵۵۱,۷۰۴
تعديلات سنواتی	۲۰	(۹۸۹,۱۷۰,۲۴۷)	۲۶۱,۷۰۳,۷۵۳
مازاد انباشته منابع (مصارف) در ابتدای دوره-تعديل شده		۴۶,۹۷۲,۵۸۶,۰۰۵	۴۷,۱۸۳,۲۵۵,۴۵۷
مازاد انباشته منابع (مصارف) در پایان سال		۳۵,۰۵۸,۵۱۱,۸۶۹	۴۶,۹۷۲,۵۸۶,۰۰۵

از آنجا که اجزا تشکیل دهنده مازاد منابع (مصارف) جامع محدود به منابع (مصارف) دوره و تعديلات سنواتی است صورت منابع (مصارف) جامع ارایه نگردید.

بادداشت‌های توضیحی همراه، جزء لاینک صورتهای مالی است.

بنیاد ملی بازیهای رانله ای

صورت جریان وجوه نقد

سال منتهی به ۲۹ اسفند ماه ۱۳۹۶

۱۳۹۵/۱۲/۳۰

۱۳۹۶/۱۲/۲۹

بادداشت

ریال

ریال

۱,۱۰۸,۹۹۲,۳۴۷

(۵۷۳,۳۸۸,۴۷۲)

۲۱

فعالیتهای عملیاتی:

حریان خالص ورود(خروج) وجه نقد ناشی از فعالیتهای عملیاتی
زدہ سرمایه گذاریها و سود پرداختی بابت تامین مالی:

سود دریافتی بابت سپرده ها

سود پرداخت بابت تسهیلات مالی

۸۰۳,۲۶۶,۱۹۷

(۱۰۳,۸۳۵,۶۰۵)

۳۹۴,۷۹۹,۱۱۳

(۶۷,۸۳۶,۴۵۸)

۶۹۹,۴۳۰,۵۹۲

۳۲۶,۹۶۲,۶۵۵

حریان خالص ورود وجه نقد ناشی از بازده سرمایه گذاریها و سود پرداختی بابت تامین مالی

فعالیتهای سرمایه گذاری:

جوه دریافتی بابت خروج دارایی ثابت مشهود

جوه نقد پرداختی بابت تحصیل دارائی های ثابت مشهود

جوه نقد دریافتی(پرداختی) بابت تحصیل دارائی های نامشهود

حریان خالص خروج وجه نقد ناشی از فعالیتهای سرمایه گذاری

حریان خالص ورود (خروج) وجه نقد قبل از فعالیتهای تامین مالی

فعالیتهای تامین مالی:

ریافت تسهیلات مالی

از پرداخت اصل تسهیلات مالی

حریان خالص خروج وجه نقد ناشی از فعالیتهای تامین مالی

حالص افزایش(کاهش) دروجه نقد

بانده وجه نقد در آغاز سال

بانده وجه نقد در پایان سال

بادداشت‌های توضیحی همراه، جزء لاینک صورتهای مالی است.

بنیاد ملی بازیهای رایانه‌ای

گزارش یافته‌های عینی

برای سال مالی منتهی به ۲۹ اسفند ماه ۱۳۹۶



مؤسسه حسابرسی هیافت حساب تهران (حسابداران سملی)

به نام خدا

گزارش یافته های عینی
به هیات مدیره بنیاد ملی بازیهای رایانه ای

این مؤسسه روشهای توافق شده زیر را در مورد تخصیص اعتبارات وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی در سال مالی ۱۳۹۶ و هزینه های انجام شده از محل آن را به شرح ذیل اجرا کرده است. روشهای زیر که بر اساس استاندارد حسابرسی اجراء روشهای توافقی رسیدگی به اطلاعات مالی انجام شده است، تنها به منظور کمک به شما در ارزیابی اعتبارات تخصیص یافته توسط وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی و هزینه شده توسط بنیاد در سال مالی ۱۳۹۶ صورت گرفته است:

۱- کلیات:

۱-۱- بنیاد ملی بازیهای رایانه ای در تاریخ ۱۳۸۵/۰۲/۰۹ بصورت موسسه تاسیس شده و طی شماره ۲۲۴۴۷ مورخ ۱۳۸۷/۰۱/۱۹ در اداره ثبت شرکتها و موسسات غیرتجاری تهران به ثبت رسیده است. مرکز اصلی بنیاد، تهران- میدان هفت تیر - خیابان مفتح شمالی- خیابان زیرک زاده خیابان گلزار غربی پلاک ۳۲ می باشد. در حال حاضر موسسه بنیاد ملی بازیهای رایانه ای تحت نظرارت معاونت امور سینمایی و سمعی و بصری وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی می باشد.

۲- فعالیت اصلی بنیاد

- موضوع فعالیت اصلی واهداف و وظایف بنیاد طبق مواد ۲ و ۳ اساسنامه بشرح زیر می باشد:
- ۲-۱- تبیین و تقویت و ترویج مبانی فرهنگی و هویت اسلامی - ایرانی از طریق این صنعت با نگاه ویژه به کودکان و نوجوانان .
- ۲-۲- حمایت کامل از ظرفیتهای موجود این صنعت در کشور با رویکرد بومی سازی و تقویت تولیدات داخلی.
- ۲-۳- حمایت و نظارت بر گسترش فرآیند تولید، تامین، واردات، صادرات، آماده سازی، تکثیر و توزیع انواع بازیهای ویدیوئی و رایانه ای.
- ۲-۴- تلاش درجهت تولید و تامین دانش فنی و نیز امکانات و تجهیزات وابسته به آن در تمامی حوزه ها و قالب متفاوت سخت افزاری و نرم افزاری .
- ۲-۵- تهییه و تنظیم راهبردها و سیاستها در زمینه بازی های رایانه ای جهت ارائه به شورای عالی انقلاب فرهنگی.
- ۲-۶- برنامه ریزی و طراحی کلان در زمینه این بازی ها در ابعاد مختلف تفریحی، آموزشی و کمک آموزشی.

موسسه حسابرسی
هیافت حساب تهران
۷۹-۱۲۱۹.

سید جال الدین اسدآبادی، خیابان چارم، شماره ۵، واحد ع، صندوق پستی: ۱۴۳۳۵ - ۱۳۵۸ تلفن: ۵- ۸۸۹۸۵۷۵۱- ۸۸۹۷۵۷۲۱



گزارش یافته های عینی - ادامه

بنیاد ملی بازیهای رایانه ای

- ۷- تدوین سیاستهای حمایتی و تشویقی در زمینه تهیه، تولید، واردات، صادرات و توزیع بازیهای رایانه ای توسط بنیاد و بخش خصوصی بمنظور ارائه شورای عالی انقلاب فرهنگی و تعریف سیاستهای مناسب برای مقابله با بازی های مضر و مخرب.
- ۸- استفاده از ظرفیتهای داخل و خارج از کشور به منظور رشد وارتقاء صنعت بازی های ویدئویی و رایانه ای.
- ۹- تدوین استانداردهای لازم جهت بررسی کمی و کیفی واردات و صادرات محصولات بازی های رایانه ای.
- ۱۰- تلاش در راستای تامین حقوق مادی و معنوی تولید کنندگان و مصرف کنندگان بازیهای رایانه ای.
- ۱۱- برنامه ریزی و حمایت از اجرای دوره های آموزشی و پژوهشی مورد نیاز با هدف تقویت مبانی نظری، علمی و کاربردی اسلامی و ایرانی در حوزه بازی های رایانه ای.
- ۱۲- ایجاد زمینه برای رشد و شکوفائی خلاقیت های جوانان در صنعت سرگرمی و بازی.
- ۱۳- برگزاری، حمایت و شرکت در همایش ها، جشنواره ها و بازیهای ملی، منطقه ای و جهانی.
- ۱۴- ایجاد زمینه جهت رقابتیهای علمی، فنی، فرهنگی و هنری میان دست اندکاران فعال در صنعت سرگرمی و بازی بمنظور ارتقاء و رشد کمی و کیفی این صنعت.
- ۱۵- تلاش در جهت توسعه همکاریهای بین المللی بویژه با کشورهای اسلامی در زمینه صنعت بازیهای رایانه ای.

۳- نتایج بررسی

- ۱- وضعیت اعتبارات تخصیص یافته و درآمدهای اختصاصی نقدی طی سال مالی ۱۳۹۶ به تفکیک نوع فعالیت به شرح زیر می باشد: (مبالغه میلیون ریال)

اعتبار دریافت شده	شرح	شماره فعالیت
۱۹,۷۰۰	حمایت و نظارت بر تدوین سیاست های رتبه بندی بازیهای رایانه ای	۱
۴۰,۴۱۰	حمایت از بازیهای رایانه ای مروج فرهنگ ایرانی اسلامی	۲
۵,۰۰۰	کمک به تولید و ارائه محتوای فرهنگی در فضای مجازی	۳
۲۳,۴۰۰	نظارت بر محتوای فرهنگی بازیهای رایانه ای	۴
۶,۶۸۲	حمایت از آموزش های تخصصی بازیهای رایانه ای	۵
۱۲,۱۱۲	درآمدهای اختصاصی نقدی	۶
۲,۱۲۲	سایر منابع حمایتی - دانشگاهها	۷
۱۰۹,۴۲۶	جمع	

۳-۲- هزینه های انجام شده از محل اعتبارات دریافتی و درآمدهای اختصاصی نقدی بشرح زیر است:
(مبالغ به میلیون ریال)

اعتبار هزینه شده	شرح	شماره فعالیت
۱۷,۴۵۹	حضور در جشنواره ها و نمایشگاههای داخلی و خارجی	۱
۲۲,۶۰۱	TGC پروژه	۲
۱۰,۶۱۶	حق الزحمه های مشاورین و اساتید	۳
۹۵۵	سایر هزینه های نشریات و تحقیقات	۴
۱,۱۰۹	افکارسنجی نحوه استفاده از بازیهای رایانه ای	۵
۱,۰۰۰	خرید cd ۲۲,۵۰۰ شامل ۱۱۷ بازی ایرانی و خارجی	۶
۱,۲۰۰	حمایت از بازیهای مدا و پسرخوانده	۷
۴۴,۶۵۲	هزینه های حقوق و مزایای کارکنان	۸
۱۰,۸۰۸	هزینه های عمومی، اجاره، مالیات، تجهیزات و ملزمات	۹
۱۱۰,۴۰۰	جمع	

۳-۳- با امعان نظر به مراتب بالا و موارد مطروحه در گزارش مورخ ۲۷ خرداد ماه ۱۳۹۷ حسابرس مستقل و بازرس قانونی، در راستای اهداف وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی، اعتبارات دریافتی در سال مالی ۱۳۹۶، به شرح بند ۳-۲ بالا هزینه شده است.

۴- این گزارش منحصرأ برای دستیابی به هدف مندرج در ابتدای گزارش و به منظور اطلاع شما تهیه شده است. بطوريکه نباید برای هدف دیگر یا ارائه به سایرین استفاده شود. اين گزارش تنها به حسابها و اقلام مشخص شده در بالا مربوط می شود و صورت های مالی بنیاد ملی بازیهای رایانه ای را بعنوان یک مجموعه واحد در بر نمی گيرد.

مُؤسسه حسابرسی

رهیافت حساب تهران

۲۷ خرداد ماه ۱۳۹۷

غلامعلی خسروی
۱۰۰۵۶۹

موسی حسن زاده
۹۲۲۰۴۶

رهیافت حساب تهران
۰۰-۱۲۱۹-۷۹